

OGGETTO: COMUNE DI CANCELLO ED ARNONE - AVVISO DI ADOZIONE VARIANTE AL PIANO URBANISTICO COMUNALE – RAPPORTO AMBIANTALE DELIBERA DI GIUNTA COMUNALE N° 135 DEL 03/11/2022.

**IL RESPONSABILE DELL'AREA III
RENDE NOTO**

Che con Delibera n. 135 del 03.11.2022, la Giunta Comunale ha adottato la Variante al P.U.C. (comprensiva della integrazione al Rapporto Ambientale) approvato con Delibera di Consiglio Comunale n. 02 del 18/03/2021 e pubblicato sul BURC n. 39 del 12/04/2021.

La variante, a cui sono allegate relazioni integrative del Rapporto Ambientale e del Piano di Zonizzazione acustica, è stata redatta ai sensi della LR n° 16/2004 e del relativo Regolamento di Attuazione n° 5 emanato il 04/08/2011 e non ha richiesto di ulteriori approfondimenti dei piani di settore già allegati al puc-

La variante comprensiva degli allegati è consultabile sul sito Web istituzionale del Comune di Cannello ed Arnone (<https://www.comune.cannelloedarnone.ce.it/>).

La documentazione cartacea è depositata presso l'Ufficio Tecnico comunale, in libera visione al pubblico, per 60 (sessanta) giorni decorrenti dalla pubblicazione del presente avviso sul BURC.

Durante il periodo di deposito chiunque può presentare osservazioni in merito alla variante in duplice copia di cui una in bollo secondo le seguenti modalità:

- a mano all'ufficio protocollo del Comune di Cannello ed Arnone in Via Municipio, 2;
- tramite raccomandata con A/R indirizzata all'Ufficio Protocollo del Comune di Cannello ed Arnone in Via Municipio, 2, c.a.p. 81030.
- tramite PEC all'indirizzo protocollo.cannelloedarnone@asmepec.it

Infine, con il presente avviso si rende noto che dalla data di pubblicazione della Variante Urbanistica al PUC entrano in vigore le misure di salvaguardia di cui all'art. 10 della LR n° 16/2004 e s.m.i. - della LR n° 19/2009 e s.m.i. che impongono agli Uffici preposti di sospendere per un periodo mx di 12 mesi le istanze edilizie in contrasto con la variante urbanistica adottata.

Il Responsabile dell'AREA III
Arch. Emilio Graziano