

COMUNE DI CASAL DI PRINCIPE–C.F. 81000750612 – ADOZIONE DEL “PIANO URBANISTICO ATTUATIVO DI INIZIATIVA PRIVATA SU UN LOTTO DI TERRENO IN ZONA C5 DEL PRG TRA VIALE EUROPA E PROLUNGAMENTO VIA LIVORNO”

Il Responsabile del Settore Urbanistica

VISTA la Legge Regionale 22 dicembre 2004, n.16

VISTO il Regolamento di Attuazione per il Governo del Territorio del 4 agosto 2011, n. 5

RENDE NOTO

che con Delibera di Giunta Comunale n. 18 del 22/02/2024 è stato adottato il Piano Urbanistico Attuativo di iniziativa privata, presentato dai sigg. Corvino Pasquale, Corvino Paolino, Corvino Giovanna Anna Maria, Corvino Francesco, Corvino Antonio e Corvino Fausto, ai sensi della L.R.C. n. 16/2004 e delle N.T.A. del PRG vigente approvato con Decreto del Presidente della provincia di Caserta n. 37 del 23/06/06, su un'area ricadente in zona con destinazione urbanistica “C5” di integrazione residenziale, posta a confine con viale Europa, prolungamento Via Livorno e con zona “E1” e “C5” dello strumento urbanistico vigente.

Gli elaborati tecnici afferenti al suddetto Piano di Lottizzazione, unitamente alla delibera di G.C. n.18 del 22/02/2024, sono pubblicati sul sito del Comune www.comunecasaldiprincipe.it - Sezione Amministrazione Trasparente-sottosezione “Pianificazione e governo del territorio” **per trenta giorni consecutivi** dalla data di pubblicazione del presente avviso sul BURC.

Nel suddetto periodo gli atti rimarranno depositati presso l'Ufficio Tecnico del Comune di Casal Di Principe, sito alla via Matteotti, n. 2 a libera visione del pubblico nei seguenti orari: - nei giorni lunedì- martedì- mercoledì-giovedì-venerdì- dalle ore 9,00 alle ore 13,00; - nei giorni lunedì-giovedì dalle ore 16,00 alle ore 18,00.

Durante il periodo di pubblicazione e deposito degli atti, chiunque potrà proporre osservazioni, che vanno presentate in duplice copia, di cui una su carta bollata, al protocollo generale dell'Ente che ne rilascerà ricevuta.

Il Responsabile del Settore Urbanistica e Patrimonio
F.to Geom. Antonio Verrazzo