

SINTESI PROGETTO: Tadà Play propone la creazione di una piattaforma di app didattiche per insegnare varie materie (in particolare l'inglese) a bambini da 5 a 11 anni, secondo il modello dell'edutainment e dell'apprendimento pratico. Quando i bambini sono coinvolti, apprendono di più: useremo la mixed reality, tecnologia che unisce il mondo reale al virtuale. Ad ogni azione sul pad di gioco reale, corrisponderà un'azione sullo schermo: i bambini saranno più ricettivi, i tempi d'attenzione più lunghi.