

SINTESI PROGETTO: Il progetto “KING E-SPORT” si propone di sviluppare una piattaforma e-sports innovativa incentrata su un’insieme di funzionalità uniche nel loro insieme: percorsi strutturati di apprendimento di abilità di gioco; incentivazione all’inclusione e alla formazione di community con forti integrazioni social; gestione a 360 gradi di eventi fisici e virtuali; misure anti-cyberbullismo e matchmaking basato su intelligenza artificiale.