

COMUNE DI SAN PRISCO – Caserta - Area III Lavori Pubblici ed Urbanistica - **Avviso di gara-Lavori di "Ampliamento Cimitero Comunale". Importo Complessivo dei lavori a base d'asta E 1.300.000,00 + IVA, di cui soggetto a ribasso d'asta: E 1.274.000,00 oltre IVA e non soggetti a ribasso: E 26.000,00 oltre IVA per gli oneri della sicurezza. CUP E73F08000010004 - CIG 0339256AE5.**

Si rende noto che, in esecuzione della Determina del Responsabile del Servizio LL.PP. n.244 del 19.06.09 il 06.08.09 ore 10 c/o la Sede Provvisoria Municipale sita in Via Cimarosa Edificio scolastico, avrà inizio appalto mediante procedura aperta per l'aggiudicazione dei lavori in oggetto.

Oggetto dell'Appalto: "Ampliamento cimitero Comunale".

Criterio di aggiudicazione: Procedura aperta, secondo quanto disposto dagli artt.54 e 55 del D.Lgs.163/06 con il criterio dell'offerta economicamente più vantaggiosa di cui al successivo art.83.

Requisiti di Partecipazione: le imprese dovranno possedere i requisiti previsti dal D.Lgs.163/06, D.P.R. 554/99 e smi e dal D.P.R. 34/00 nonché della L.R.03/07 e dal Bando di gara affisso all'Albo Pretorio.

Categorie di cui si compone l'opera:

a) Categoria prevalente: cat. OG1, class. III;

b) Categoria a qualificazione obbligatoria: cat. OG3, class. I;

Modalità e termine di presentazione delle offerte: Per partecipare alla gara le Imprese dovranno far pervenire, non più tardi delle **ore 12 del 03.08.09** la propria offerta al: "Comune di San Prisco, Sede Provvisoria Via Cimarosa Edificio Scolastico, 81054 San Prisco (CE)" con le modalità nel Bando di gara e disciplinare di gara integrale affisso all'Albo Pretorio Comunale e che è possibile ritirare presso l'Area III, Servizio gare e contratti nei giorni di apertura al pubblico.

Non verranno accolte le richieste di invio di copia del bando via fax.

Al Responsabile del Procedimento, Arch. Nicola Di Rienzo, vanno richiesti eventuali chiarimenti, Tel.0823 790029-1, Fax 0823 799299.

Il Responsabile del Servizio LL.PP.

*Arch. Nicola Di Rienzo*