

COMUNE DI SAN MARCELLINO  
PROVINCIA DI CASERTA  
C.F: 81001610617

AVVISO DI APPROVAZIONE DI UNA VARIANTE AL PIANO REGOLATORE GENERALE AI SENSI  
DELL'ART. 8 DPR 160/2010

IL RESPONSABILE DEL SUAP

Visto che in data 19/11/2019, con protocollo SUAP n. REP-PROV-CE/CE-SUPRO/0039053, la ditta "Immobiliare DES S.r.l.", con sede in San Marcellino alla via Capri n.3, presentava istanza con allegato progetto, finalizzata all'ottenimento del Permesso a costruire in variante allo strumento urbanistico, ai sensi dell'art.8 DPR 160/2010, per la "Realizzazione di una unità produttiva di carattere commerciale" in via Lemitone sui terreni distinti in catasto al foglio 2 particella 16;

Richiamati gli atti della Conferenza dei servizi conclusa il giorno 07/08/2020 con esito positivo;

Considerato che ai sensi dell'art.8 del DPR 160/2010 la determinazione positiva della Conferenza costituisce proposta di variazione dello strumento urbanistico sulla quale si pronuncia definitivamente il Consiglio Comunale;

Visto il verbale di Deliberazione di Consiglio Comunale n. 22 del 01/09/2020 avente ad oggetto "Proposta approvazione variante urbanistica ditta IMMOBILIARE DES S.r.l." conseguente alla procedura dello Sportello Unico Attività Produttive di cui all'art.8 del D.P.R. 160/2010 in variante allo strumento urbanistico per la realizzazione di una unità produttiva di carattere commerciale in San Marcellino alla via Lemitone;

D E C R E T A

- è approvata definitivamente la variante urbanistica al Piano Regolatore Generale, ai sensi dell'art.8 del D.P.R. n.160/2010, per la "Realizzazione di una unità produttiva di carattere commerciale", così come determinato dalla delibera di Consiglio Comunale n. 24 del 01/09/2020 esecutiva ai sensi di legge;
- nella Segreteria Comunale e nell'ufficio S.U.A.P è depositata la delibera di approvazione e tutti gli atti relativi alla variante ed al progetto;
- di procedere alla pubblicazione per estratto sul B.U.R.C. e all'Albo Pretorio on-line del Comune.

IL RESPONSABILE DEL SUAP  
Dott. Giampiero Patané